

Curso de Modelado y Animación 3D

30 horas

TEMARIO

INTRODUCCION

- Introducción a Modeler
- Estructura del programa
- Proceso de creación
- Sincronización con Layout
- La pestañas y sus menús
- Modos de Selección
- Controles Generales

MODELADO

- Técnicas de modelado
- Herramientas principales
- Creación de un logotipo (Práctica)
- Uso de puntos y curvas
- Layers

LAYOUT

- Exportando a Layout
- Manejo de cámaras
- TEXTURA E ILUMINACION
- Editor de imágenes
- Editor de superficies
- Manejo de luces
- Arquitectura (Práctica)
- Creación de un escenario virtual
- Modelado en detalle
- Iluminación de escenarios
- Fotorrealismo
- Personajes (Práctica)
- Modelado de personajes
- Setup de modelo
- Animación con huesos
- Dinámicas y partículas
- Introducción a dinámicas

- Manejo de partículas
- Proyecto final
- Cortometraje
- Demo Reel

Secretaría de Educación Abierta y Continua
Facultad de Ciencias
Universidad Nacional Autónoma de México

Sitio web: www.educontinua.fciencias.unam.mx
Edificio Tlahuizcalpan, 1er piso
Teléfono: 56 66 47 89 (también fax) y 56 22 53 86